



ที่ ศธ ๐๕๓๐.๑๓/ว.๔๖๑

คณะวิทยาการสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
ตำบลขามเรียง อำเภอกันทรวิชัย
จังหวัดมหาสารคาม ๔๔๑๕๐

๙ กรกฎาคม ๒๕๕๖

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์และเชิญร่วมโครงการวันวิทยาการสารสนเทศ

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการ จำนวน ๑ ชุด
- ๒. โปสเตอร์ จำนวน ๒ แผ่น

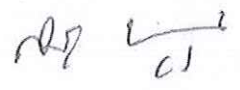
คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม มีกำหนดจัดโครงการวิทยาการสารสนเทศ ระหว่างวันที่ ๑๘ - ๒๐ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๕๖ ณ อาคารปฏิบัติการสารสนเทศ คณะวิทยาการสารสนเทศ เพื่อให้เยาวชน บุคคลทั่วไปได้เห็นความสำคัญการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์กับการพัฒนาสู่ประชาคมอาเซียน กระตุ้นให้นิสิตได้สร้างสรรค์ผลงานที่ดี มีคุณภาพ และสร้างเครือข่ายความร่วมมือในเชิงวิชาการ ซึ่งในงานประกอบด้วยกิจกรรมต่างๆ อาทิ เช่น การจัดนิทรรศการ IT กับ อาเซียน การจัดนิทรรศการด้านความรู้วิทยาการสารสนเทศ การบรรยายเชิงวิชาการ การจัดประกวดแข่งขัน และการแสดงต่างๆ

ในการนี้คณะฯ จึงขอความอนุเคราะห์ท่านในการเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์การจัดโครงการดังกล่าวตามเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ และขอเชิญบุคลากร นักเรียนที่สนใจเข้าร่วมงานในวันและเวลาดังกล่าว

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ คณะหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

*เรียน อธิการบดี ส่วน รหอ วิทยาการฯ
เพื่อโปรดพิจารณา
จ.พ.บ. -
๑๘ ส. ค. ๕๖*

ขอแสดงความนับถือ



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุจิน บุตรดีสุวรรณ)
คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ ปฏิบัติราชการแทน
อธิการบดีมหาวิทยาลัยมหาสารคาม

สำนักงานเลขานุการ คณะวิทยาการสารสนเทศ
โทรศัพท์/โทรสาร ๐๔๓-๗๕๕๓๓๕๙

*มอบหมาย ร.บ.ร.
ศิริประภาดา*

*รณนภ.นอดนพ
๙๐/๑๑/๒๖
document*

๑๘ ส.ค. ๕๖

* สืบค้น ๓๐๐ ๒๕๖. ๑๕๖ ๐'

โครงการ IT-Day ครั้งที่ 9

หลักการและเหตุผล

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม มีปรัชญา คือ “ความรู้คู่คุณธรรมนำสังคม” และ วิสัยทัศน์ ที่จะเป็นองค์กรชั้นนำด้านวิทยาการสารสนเทศ ที่ได้รับการยอมรับในระดับชาติและนานาชาติ” รวมทั้งมีพันธกิจ 4 ข้อ อันได้แก่ 1) ผลิตบัณฑิตให้มีความรู้คู่คุณธรรม มีความสามารถตามมาตรฐานวิชาชีพ 2) ผลิตงานวิจัยและงานสร้างสรรค์คุณภาพระดับสากล 3) ให้บริการวิชาการที่ตอบสนองความต้องการของสังคมและประเทศชาติ 4) ปกป้อง ส่งเสริม อนุรักษ์ และเผยแพร่ศิลปวัฒนธรรมขนบธรรมเนียมประเพณีของไทย มีหลักสูตรที่อยู่ภายใต้คณะวิทยาการสารสนเทศ ประกอบด้วย หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ ภูมิสารสนเทศ สื่อณมิติ สารสนเทศศาสตร์ นิเทศศาสตร์ เปิดทำการสอนในระดับปริญญาตรี ปริญญาโท และปริญญาเอก ซึ่งตลอดระยะเวลาที่ผ่านมาคณะวิทยาการสารสนเทศได้ปฏิบัติพันธกิจได้อย่างครบถ้วน

ในปี 2015 ประเทศไทยกำลังจะก้าวเข้าสู่ประชาคมอาเซียน แผนแม่บทไอซีทีของอาเซียน 2015 (ASEAN ICT Masterplan 2015) มีจุดหมายสำคัญคือ จะใช้ไอซีทีในการขับเคลื่อนด้านสังคม และเศรษฐกิจในกลุ่มประเทศอาเซียน ไอซีทีจะช่วยการปฏิรูปอาเซียนให้เป็นตลาดเดียวกัน คณะวิทยาการสารสนเทศจึงเล็งเห็นความสำคัญดังกล่าว จึงได้จัดโครงการ IT Day ครั้งที่ 9 ประจำปี 2556 ภายใต้ชื่อ “ITกับอาเซียน” งานดังกล่าวมีการจัดอย่างต่อเนื่องกันมาหลายปี โดยแต่ละปีมีการแสดงนิทรรศการทางด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ผลงานของคณาจารย์และนิสิต การอบรม/สัมมนาทางวิชาการ การจัดการประกวดแข่งขันด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ รวมทั้งการออกร้านแสดงสินค้าและผลิตภัณฑ์ OTOP ทั้งนี้เพื่อเป็นเผยแพร่ ประชาสัมพันธ์ให้หน่วยงานภาครัฐ โรงเรียน นักเรียน นักศึกษา คณาจารย์ภายในมหาวิทยาลัยและบุคคลทั่วไปได้เข้าร่วมชมภายในงาน เข้าร่วมอบรม สัมมนาและส่งนักเรียน นิสิต นักศึกษาเข้าร่วมประกวดแข่งขัน เป็นการกระตุ้นให้เยาวชนได้ให้ความสนใจและได้รับความรู้ด้านเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์จากการจัดงานในครั้งนี้

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้เยาวชน บุคคลทั่วไปได้เห็นความสำคัญการใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์กับการพัฒนาสู่ประชาคมอาเซียน
2. เพื่อกระตุ้นให้บุคลากร และนิสิตได้สร้างสรรค์ผลงานที่ดี และมีคุณภาพ และสร้างเครือข่ายความร่วมมือในเชิงวิชาการ
3. เพื่อการประชาสัมพันธ์หลักสูตรคณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
4. เพื่อเป็นเวทีให้นิสิตแสดงผลงาน นำเสนอความคิดสร้างสรรค์และร่วมแสดงความสามารถในเชิงวิชาชีพ

๕. เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้วิชาการด้านเทคโนโลยีระหว่างครู อาจารย์ นิสิต และผู้ที่สนใจด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

ผู้รับผิดชอบโครงการ

รองคณบดีฝ่ายวิชาการและประกันคุณภาพ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

ผู้เข้าร่วมโครงการ

๑. บุคลากร นิสิต คณะวิทยาการสารสนเทศ
๒. บุคลากร คณาจารย์ และนิสิตภายในมหาวิทยาลัยมหาสารคาม
๓. คณาจารย์ นิสิต นักศึกษา นักเรียน สถาบันการศึกษาเขตภาคตะวันออกเฉียงเหนือ
๔. ประชาชนทั่วไป

ระยะเวลา/สถานที่

สถานที่อาคารปฏิบัติการสารสนเทศ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม
ดำเนินโครงการ ๑๘-๒๐ สิงหาคม ๒๕๕๖

กิจกรรมภายในงาน

๑. การจัดอบรมและสัมมนา
อาชีพICTกับประชาคมอาเซียน
เทคนิคการผลิตภาพยนตร์แอนิเมชันและเกม
พัฒนาบุคลิกภาพเพื่อเตรียมความพร้อมสู่การเป็นนักประชาสัมพันธ์
การใช้งานกล้อง DSLR Canon เบื้องต้น
เทคนิคการผลิตภาพยนตร์แอนิเมชันและเกม
ระบบ TV ดิจิตอล
๒. การประกวด/แข่งขัน
ถ่ายภาพชุด หัวข้อ "IT's DAY"
ประกวดร้องเพลงลูกทุ่ง
แฟนพันธุ์แท้ IT
สืบค้นข้อมูลสารสนเทศ online
Junior Computer Programming
แอนิเมชันแบบสั้น
คลิปวิดีโอขนาดสั้น
เขียนเว็บไซต์ "พระราชกรณียกิจของสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว"

๓. นิทรรศการ

ITกับอาเซียน

ผลงานของคณาจารย์และนิสิต ผลงานวิจัยและสื่อสร้างสรรค์ต่างๆของหลักสูตร

๔. การแสดง

การแสดงดนตรีกลางแจ้ง

การแสดงศิลปกรรม และดุริยางคศิลป์

งานแสดงสินค้า OTOP



IT
INTERNATIONAL TECHNOLOGY

กำหนดการงาน It Day 9 “วิชาชีพวิทยาการสารสนเทศสู่อาเซียน”

18 – 20 สิงหาคม 2556 ณ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

วัน/เดือน/ปี	เวลา	สถานที่								
		เวทีกิจกรรม	เวทีห้องเรียน	ห้องฉายภาพยนตร์	ห้องบรรยาย	ห้องบรรยาย	ห้องบรรยาย			
สิงหาคม 2556	9.30 น. 10.00 น. 11.00 น. 12.00 น.	พิธีเปิดโดยอธิการบดี มหาวิทยาลัยมหาสารคาม	ผู้รับผิดชอบ (อ.รัชวงศ์) 18 ส.ค. 56	10.00 - 15.00 น.	บรรยายพิเศษ “อาชีพ IT กับประเทศไทยอาเซียน”	ห้อง IT 401 / 403	ห้อง IT 406	ห้อง IT 412	ห้องบรรยาย	
				18 ส.ค. 56 (ดร. สติตงษ์)	ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (ในเขต)	การแข่งขันสืบค้นสารสนเทศทางอินเทอร์เน็ต (ระดับม.ปลาย +อุดมศึกษา)	อบรม COGNOS BUSINESS INTELLIGENCE	Character Design (ออกแบบตัวการ์ตูนสำหรับแอนิเมชัน) ระดับม.ปลาย/ปวช.		
				15.00 น.	ถ่ายภาพชุด “สนุกดี หัวข้อ “ฮือโตเกียว” ระดับม.ปลาย + อุดมศึกษา	สัมมนาวิชาการ ICT เพื่อการพัฒนาการศึกษาสู่ ASEAN สำหรับผู้บริหารการศึกษา	การแข่งขันตอบปัญหา “แฟนพันธุ์แท้ IT”	การพัฒนาศึกษาสู่ ASEAN สำหรับผู้บริหารการศึกษา		อบรม Author เพื่อรับประกาศนียบัตร
				14.00 น.	และบูรณสินค้าโอท็อป	โดย ผศ.ดร. สุจิติน บุตรดี สุวรรณ คณบดีคณะวิทยาการสารสนเทศ 13.00-15.00 น. 18 ส.ค. 56	การพัฒนาศึกษาสู่ ASEAN สำหรับผู้บริหารการศึกษา	การแข่งขันตอบปัญหา “แฟนพันธุ์แท้ IT”		การพัฒนาศึกษาสู่ ASEAN สำหรับผู้บริหารการศึกษา
	16.00 น.								ห้อง IT 512	

ประกาศผลและมอบรางวัลการแข่งขันต่าง ๆ ที่เวทีกลางแจ้ง

โดย อาจารย์โยธิน ทวีศักดิ์กุล
ศาสตราจารย์เกษียร
ดำรงหน้าแห่งประเทศ
ไทย
อ.รัชวงศ์

วัน/เดือน/ปี	เวลา	สถานพ						ห้องบรรยาย	
		เวทีกลางแจ้งหน้าคณะ	เวทีห้องโถง	ห้องฉายภาพยนตร์	ห้องบรรยาย	ห้องบรรยาย	ห้องบรรยาย		
สิงหาคม 19	9.00 น.	(อ.ศิวิน)	(อ.รัชวงศ์)	19 ส.ค. 56	ห้อง IT402 / 404	ห้อง IT 409 / 410	ห้อง IT 412	ห้องบรรยาย สัมมนา ไอทีสู่ชุมชน	
	10.00 น.			9.30-12.00	อบรม 10.00 แห่ง	09.00.15.00	(ดร.สตีฟพงษ์)		
	11.00 น.			(อ.รัฐพันธุ์)	เทคนิคการผลิต	13.00	(อ.ธนชัย)		การใช้งานกล้อง
	12.00 น.			การแสดงศิลปวัฒนธรรม และ	ภาพยนตร์แอนิเมชัน และเกม	หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์	เขียนเว็บไซต์ "พระราชาธิบดียกิจของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว"		DSLR
	13.00 น.			การแสดงผลงานโครงงาน	Junior Computer Programming (ระดับม.ปลาย)	Junior Computer Programming (ระดับม.ปลาย)	อนุปริญญา		
	14.00 น.								
	15.00 น.								
	16.00 น.	ประกาศผลและมอบรางวัลการแข่งขันต่าง ๆ							

วัน/เดือน/ปี		เวลา	สถานที่				
		เวลาที่กลางแจ้งหน้าคณะ	เวลาที่ห้องโถง	ห้องฉายภาพยนตร์	ห้องบรรยาย	ห้องบรรยาย	ห้องบรรยาย
20 สิงหาคม	9.00 น.	การแสดงศิลปวัฒนธรรม และ การแสดงดนตรีกลางแจ้ง และบรูสนิค้าโอท็อป	09.00-16.00 ผศ.ดร.สิริศิริและ อ.ธวัชวงศ์	09.00-12.00			
	10.00 น.			อนาฎยา			
	11.00 น.		อบรมพัฒนาบุคลิกภาพ				
	12.00 น.		อ.พวงชมพู				
	13.00 น.		13.00-16.00				
	14.00 น.		บรรยายพิเศษ เรื่อง “โทรทัศน์ระบบ ดิจิตอล”				
	15.00 น.						
	16.00 น.						

พิธีเปิด โดย คณะบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี



โครงการประกวด / แข่งขันงาน It Day 9 “วิชาชีพวิทยาการสารสนเทศสู่อาเซียน”
18 – 20 สิงหาคม 2556 ณ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

วันที่ 18 สิงหาคม 2556

1. ภาพถ่ายชุดหัวข้อ IT'S DAY

หลักการ ผู้เข้าประกวดจะต้องถ่ายภาพบรรยากาศในงาน it day หัวข้อ “สนุกดี ไรท์เดย์” เป็นภาพชุดจำนวน 7-10 ภาพ มุมเขตส่งภาพประกวดในเวลา 15.00 น. ของวันที่ 18 ส.ค. 56

สถานที่และเวลาในการแข่งขัน เวทีห้องโถง ชั้น 2 คณะวิทยาการสารสนเทศ รอบคัดเลือก 8.00 – 12.00 น. รอบตัดสิน 15.00 น. วันที่ 18 ส.ค. 56

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 18 สิงหาคม 2556

คุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ	เงื่อนไขการแข่งขัน	รางวัลและทุนการศึกษา
-นักเรียนระดับมัธยมศึกษา -นิสิต / นักศึกษาระดับปริญญาตรี	1. เป็นประเภทบุคคล 2. การแข่งขันแบ่งเป็น รอบคัดเลือกและรอบตัดสิน 3. ผู้ที่มีคะแนนสูงสุด 5 คนในรอบคัดเลือก จะต้องนำเสนอแนวคิดบนเวทีเพื่อตัดสินในรอบชิงชนะเลิศ 4. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 18 สิงหาคม	ระดับมัธยมศึกษา รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 2,000 บาท และประกาศนียบัตร รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร ระดับปริญญาตรี รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 2,000 บาท และประกาศนียบัตร รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร
2. แฟนพันธ์แท้ IT		

หลักการ เป็นการแข่งขันตอบคำถามด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถานที่และเวลาในการแข่งขัน เวทีห้องโถง ชั้น 2 คณะวิทยาการสารสนเทศ รอบคัดเลือก 10.00 – 12.00 น. รอบตัดสิน 13.00 – 15.00 น. วันที่ 18 ส.ค. 56

สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 18 สิงหาคม 2556

<p>คุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ</p> <p>-นักเรียนระดับมัธยมปลาย</p>	<p>เงื่อนไขของการแข่งขัน</p> <p>1. เป็นประเภททีม ทีมละ 2 คน</p> <p>2. การแข่งขันแบ่งเป็น รอบคัดเลือกและรอบตัดสิน</p> <p>3. ทีมที่มีคะแนนสูงสุด 5 ทีมเข้าชิงในรอบตัดสิน</p> <p>4. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 18 สิงหาคม</p>	<p>รางวัลและทุนการศึกษา</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 2,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p>
<p>3. ประกวดร้องเพลงลูกทุ่ง</p> <p>หลักเกณฑ์ ประกวดร้องเพลงลูกทุ่งคาราโอเกะ เพลงช้า 1 เพลง และเพลงเร็ว 1 เพลง</p> <p>สถานที่และเวลาในการแข่งขัน เวทีกลางแจ้ง หน้าคณะวิทยการสาธารณสุข ตั้งแต่เวลา 8.00 – 15.00 น. วันที่ 18 ส.ค. 56</p> <p>**สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 14 สิงหาคม 2556**</p>	<p>เงื่อนไขการแข่งขัน</p> <p>1. ผู้เข้าประกวดจะต้องเตรียมไฟล์หรือแผ่นเพลงมาเอง</p> <p>2. เพลงที่ประกวดจะต้องเป็นเพลงลูกทุ่งไทย (ไม่รับเพลงลูกทุ่งเพื่อชีวิต)</p> <p>3. ผู้เข้าประกวดจะต้องไม่เคยเป็นนักร้องอาชีพ</p> <p>4. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 18 สิงหาคม</p>	<p>รางวัลและทุนการศึกษา</p> <p>ระดับมัธยมปลาย</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 2,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>ระดับปริญญาตรี</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 2,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p>
<p>คุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ</p> <p>-นักเรียนระดับมัธยมปลาย</p> <p>-นิสิต / นักศึกษาระดับปริญญาตรี</p>	<p>4. Character Design (ออกแบบตัวการ์ตูนสำหรับแอนิเมชัน)</p> <p>หลักเกณฑ์ ประกวดออกแบบตัวการ์ตูนสำหรับแอนิเมชัน หัวข้อ ฮีโร่ชื่อชาติไทย</p> <p>1. ภาพ 3 มิติ ไม่จำกัดเทคนิคการสร้างสรรค ขนาดกระดาษ A4 แนวตั้งหรือแนวนอนผลงานสีสี่ หรือขาวดำก็ได้ พร้อมเสนอที่มาของแนวคิด</p> <p>2. ผลงานจะต้องสะท้อนความเป็นฮีโร่เชื้อชาติไทย</p>	

<p>3. ผลงานจะต้องไม่ลอกเลียนแบบของผู้อื่น และไม่เผยแพร่หรือได้รับรางวัลจากที่ใดที่หนึ่งมาก่อน</p> <p>4. ผู้สนใจสามารถส่งผลงานเข้าประกวดได้แม้จำกัดจำนวน แต่มีสิทธิรับรางวัลสูงสุดได้เพียงรางวัลเดียว</p> <p>วิธีการส่งผลงาน ส่งผลงานโดยการสแกน Free Hand ในรูปแบบ 3 มิติ ลงบนกระดาษขนาดไม่เกิน A4 ติดลงบนบอร์ด สีขาวหรือดำเท่านั้น ติดชื่อ-นามสกุล ชื่อวิธีการส่งผลงาน</p> <p>ผลงานและแนวความคิดด้านหน้าผลงาน และ ใบสมัครที่กรอกข้อมูลครบถ้วน ที่คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ภายในวันที่ 18 สิงหาคม 2556</p>	<p>คุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ</p> <p>-นักเรียนระดับมัธยมปลายหรือระดับ ปวช.</p> <p>เงื่อนไขการแข่งขัน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ประเภทบุคคล 2. การตัดสินของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นสิ้นสุด 3. หากพบว่าผลงานมีการลอกเลียนแบบและเคยเผยแพร่หรือได้รับรางวัลมาก่อน คณะกรรมการจะตัดสิทธิ์จากการประกวดทันที 4. ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม 5. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 18 สิงหาคม 	<p>รางวัลและทุนการศึกษา</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 2,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>มอบของที่ระลึกสำหรับผู้เข้าร่วมประกวดทุกคน</p>
<p>5. การแข่งขันศิลปวัฒนธรรมทางอินเทอร์เน็ต</p> <p>หลักเกณฑ์ เป็นการแข่งขันการสืบค้นสารสนเทศทางอินเทอร์เน็ต แบ่งเป็น 3 รอบ</p> <p>รอบที่ 1 คัดเหลือ 20 ทีม ทีมละ 3 คน</p> <p>รอบที่ 2 คัดเหลือ 5 ทีม</p> <p>รอบสุดท้าย คัดเลือกทีมชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 และรองชนะเลิศอันดับ 2</p> <p>สถานที่และเวลาในการแข่งขัน ห้อง IT 410 คณะวิทยาการสารสนเทศ ตั้งแต่เวลา 10.00 – 15.00 น. วันที่ 18 ส.ค. 56</p> <p>**สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 18 สิงหาคม 2556**</p>		

<p>คุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนระดับมัธยมปลายหรือระดับ ปวช. - นิสิต นักศึกษา ระดับปริญญาตรี - ทีมละ 3 คน 	<p>เงื่อนไขการแข่งขัน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. การตัดสินของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นสิ้นสุด 2. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 18 สิงหาคม 	<p>รางวัลและทุนการศึกษา</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 2,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p>
<p>วันที่ 19 สิงหาคม 2556</p>		
<p>1. Junior Computer Programming</p> <p>หลักเกณฑ์ เป็นการแข่งขันเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ โดยมีรายละเอียดดังนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ห้องแข่งขันแต่ละทีมจะจัดไว้พร้อมเป็นสัดส่วนในห้องพักที่ทีมส่งส่วงเพียงพอ 2. ผู้เข้าแข่งขันทีมละ 3 คน แต่ละทีมมีโต๊ะทำงานหนึ่งตัว เก้าอี้ 3 ตัว, เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง 3. Programming Environment <ul style="list-style-type: none"> ○ OS: Windows ○ Languages/ Compiler/ Library: C/C++ Library Java: Java Standard Edition 6 ○ Editor ตามที่ผู้เข้าร่วมแข่งขัน ระบุมาในใบสมัคร ○ Programming Contest Control: PC2 v 9.1 (http://www.ecs.csus.edu/pc2/) ใช้ในการตรวจโปรแกรม 4. ก่อนการแข่งขันจะมี Practice Session เพื่อให้ทุกทีมได้ทดลองใช้เครื่องและเข้าสูระบบควบคุมการแข่งขัน PC 2 ที่ใช้ส่งโปรแกรมคำตอบ (Run) และดูผลตัดสิน และเวลาของการแข่งขัน 5. ช่วงเช้าลงทะเบียนและฟังคำสั่งแจ้ง กติกาการแข่งขันอย่างละเอียดพร้อมทั้งทดสอบระบบ 6. ช่วงบ่ายแข่งขันแก้ปัญหาโจทย์ด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาโปรแกรม <p>การตัดสิน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. การจัดอันดับ นับจากจำนวนโจทย์ที่ทำได้ (problem solved) เป็นหลัก ถ้ามีทีมทำจำนวนโจทย์ได้เท่ากันให้เรียงคะแนนตามเวลารวม (time) จากนั้นค่อยไปมาก 2. คะแนนเวลารวม (time) คัดจากผลรวมของเวลา (จำนวนนาทิจากจุดเริ่มต้นการแข่งขัน) ของโจทย์ทุกข้อที่ทำได้ 3. หากมีโปรแกรมคำตอบ (หรือ Run) ที่ส่งแล้วไม่ถูกต้องจะเพิ่มเวลา (penalty) เป็น 20 นาทีต่อครั้ง เวลาของโจทย์ที่ยังทำไม่ได้จะไม่ถูกนำไปคิดในคะแนนรวม 		

<p>4. การดำเนินงานขอขงของโจทย์ที่ทำได้ (problem solved) และ time หรือเวลารวมที่เท่ากันพอดีของแต่ละทีม ให้จัดลำดับโดยพิจารณาเพิ่มเติมจากเวลาของโจทย์ข้อล่าสุด ที่ทีมนั้นทำได้ในระยะเวลาสั้นกว่าจะได้อันดับที่ต่ำกว่า</p> <p>5. เมื่อคณะกรรมการตรวจสอบการจัดอันดับของทีมเรียบร้อยแล้ว จึงประกาศผลการตัดสินอย่างเป็นทางการและถือเป็นที่สิ้นสุด</p> <p>สถานที่และเวลาในการแข่งขัน ห้อง IT 402, 404 คณะวิทยาศาสตร์สพม เขต อบรม ทดสอบระบบ 9.00 – 12.00 น. แข่งขันและมอบรางวัล 13.00 น. – 16.00 น.</p> <p>**สมัครได้ตั้งแต่วันที่ 10 สิงหาคม 2556**</p>	
<p>คุณสมบัติผู้ร่วมโครงการ</p> <p>- นักเรียนระดับมัธยมปลายและอายุไม่เกิน 19 ปี</p> <p>บริการ (นับถึงวันแข่งขัน)</p>	<p>เงื่อนไขการแข่งขัน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ประเภททีม ทีมละไม่เกิน 3 คน 2. อนุญาตให้นำหนังสือ อาทิ Text Book, Magazine เข้าได้ทีมและไม่เกิน 3 เล่ม (ถ่ายสำเนาได้) และเอกสารอื่นๆในรูปแบบกระดาษไม่เกิน 100 หน้า 3. ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์สื่อสารหรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ทุกชนิด อาทิ โทรศัพท์, เครื่องคิดเลข, เครื่องเล่น MP 3, Flash Drive, CD, iPod 4. ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้เครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ที่ผู้จัดการแข่งขันเตรียมไว้ให้เท่านั้น 5. ในระหว่างการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันติดต่อสื่อสารกับบุคคลอื่นใด นอกเหนือจากสมาชิกในทีมและคณะกรรมการหรือนิสิตช่วยงาน 6. ในระหว่างการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันสามารถไปห้องน้ำหรือผ่อนคลายนอกห้องได้ในขอบเขตที่กำหนด โดยมีกรรมการดูแล ครั้งไม่เกิน 15 นาที 7. ไม่ส่งเสียงดัง หรือทำการอื่นใดที่รบกวนทีมอื่น
	<p>รางวัลและทุนการศึกษา</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 5,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 3,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p>

	<p>8. ไม่อนุญาตให้ใช้ Internet หรือพยายามติดต่อกับใช้ Internet ด้วยวิธีการใดๆ</p> <p>9. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 19 สิงหาคม</p>	
<p>2. เขียนเว็บไซต์ "พระราชกรณียกิจของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว"</p> <p>หลักเกณฑ์ เป็นการประกวดเขียนเว็บไซต์ในหัวข้อ "พระราชกรณียกิจของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว"</p> <p>สถานที่และเวลาในการแข่งขัน ห้อง IT 409 , 410 คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ เวลา 9.00 – 15.00 น. **สมัครได้ตั้งแต่วันนี้ถึงวันที่ 10 สิงหาคม 2556**</p>	<p>คุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ</p> <p>-นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย</p> <p>-นักศึกษาระดับอนุบาลปริญญา</p>	<p>เงื่อนไขการแข่งขัน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ประเภททีม ทีมละไม่เกิน 3 คน 2. สถาบันละ 1 ทีม 3. เครื่องมือที่ใช้ในการแข่งขัน <ul style="list-style-type: none"> ○ Macromedia Dreamweaver ○ Edit plus ○ Photoshop ○ Macromedia Flash 4. ผู้เข้าร่วมแข่งขัน不得使用เครื่องมือและซอฟต์แวร์ที่กำหนดให้และ ไม่อนุญาตให้ใช้อินเตอร์เน็ตหรือพยายามติดต่อกับใช้ Internet ด้วยวิธีการใดๆ 5. การตัดสินจะตัดสินจากผู้ที่ได้คะแนนสูงสุด 6. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 19 สิงหาคม
	<p>3. การประกวดแอนิเมชันและศิลปะสื่อขนาดสั้น Young Blood Contest 2013</p> <p>หลักเกณฑ์</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ประกวดศิลปะสื่อขนาดสั้นความยาว ไม่เกิน 3-5 นาที ระดับนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย 2. ประเภทแอนิเมชันแบบสั้น (Short Animation) ไม่จำกัดเทคนิค ความยาว 3 - 10 นาที ระดับ นิสิต นักศึกษา 	<p>รางวัลและทุนการศึกษา</p> <p>ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 5,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 4,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>ระดับอนุบาลปริญญา</p> <p>รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 5,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 4,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p>

วิธีการสมัครและส่งผลงาน

1. ดาวน์โหลดใบสมัครที่ <http://www.facebook.com/1st.youngblood> , <http://it.msru.ac.th/>, <http://newmedia.it.msru.ac.th/nmd/> พร้อมกรอกรายละเอียด แบบส่งมาที่ครนบุรีเรียน นิสิต นักศึกษา หรือบุตรประชาชนของสมาชิกทุกคน
2. ส่งใบสมัครและผลงานที่ห้อง IT 303 คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม หรือส่งทางไปรษณีย์ที่ โครงการประกวดแอนิเมชันและศิลป์วีดิโอ ขนาดสั้น Young Blood Contest 2013 คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ตำบลขามเรียง อำเภอกันทรวิชัย จังหวัดมหาสารคาม 44150 ภายในวันที่ 6 สิงหาคม 2556

กติกาตัดสิน

1. พิจารณาจากเนื้อหาตรงตามประเด็นที่โจทย์กำหนด แนวคิดในการสร้างสรรค์สื่อ และเค้าโครงเรื่องย่อของสื่อ
2. คณะกรรมการจะประกาศผลผลงานที่ได้รับคัดเลือก ประเภทศิลป์วีดิโอขนาดสั้น 3 ผลงาน และประเภทแอนิเมชันแบบสั้น 3 ผลงาน ในวันที่ 12 สิงหาคม 2556 เพื่อเข้าร่วมนำเสนอในรอบสุดท้าย
3. การตัดสินรอบสุดท้าย เจ้าของผลงานจะต้องเข้าร่วมอบรมเทคนิคการผลิตภาพยนตร์แอนิเมชันและเกม และนำเสนอผลงานของตนเองแก่คณะกรรมการ โดยจะพิจารณาจากเนื้อหาตรงตามประเด็นที่โจทย์กำหนด Production และความคิดสร้างสรรค์ (รูปแบบการนำเสนอ)

4. ประกาศผลรางวัลในงานเสวนาวิชาการโครงการประกวดแอนิเมชันและศิลป์วีดิโอขนาดสั้น Young Blood Contest 2013 วันที่ 19 สิงหาคม 2556

สถานที่และเวลาในการจัดกิจกรรม ห้องฉายภาพยนตร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ เวลา 9.00 – 15.00 น.

คุณสมบัติผู้เข้าร่วมโครงการ	เงื่อนไขการแข่งขัน	รางวัลและทุนการศึกษา
<p>- นักเรียนระดับมัธยมปลาย (ประเภทศิลป์วิดิโอสั้น ความยาวไม่เกิน 3 – 5 นาที)</p> <p>- นิสิต / นักศึกษาระดับปริญญาตรี หรือเทียบเท่า (ประเภทแอนิเมชันแบบสั้น ไม่จำกัดเทคนิค ความยาว 3 – 10 นาที)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ประเภทบุคคล หรือทีม ทีมละไม่เกิน 3 คน 2. ผลงานที่ส่งจะต้องไม่เคยเข้าประกวดหรือได้รับรางวัลใดมาก่อน 3. เป็นผลงานที่มีความคิดสร้างสรรค์และสอดคล้องกับหัวข้อที่กำหนด 4. ไม่จำกัดเทคนิคการถ่ายทำและรูปแบบวิธีการนำเสนอ 5. ส่งผลงานในรูปแบบ DVD มาตรฐานที่สามารถ 	<p>ประเภทศิลป์วีดิโอขนาดสั้น ระดับมัธยมปลาย รางวัลชนะเลิศ</p> <p>ทุนการศึกษา 4,000 บาท พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1</p> <p>ทุนการศึกษา 3,000 บาท พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2</p> <p>ทุนการศึกษา 2,000 บาท พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลชมเชย</p>

	<p>เปิดรับชมจากเครื่องเล่น DVD ทั่วไปได้ จำนวน 3 แผ่น</p> <p>6. ผู้ส่งผลงานจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ของข้อมูล ใต้แม่แบบ เนื้อหา ภาพและเสียง ศิลปะ วิดีโอ ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการผลิตงาน โดยต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญา</p> <p>7. ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของเจ้าของโครงการ</p> <p>8. ผู้สมัครสามารถส่งผลงานได้ไม่จำกัดจำนวน</p> <p>9. ต้องให้ความเคารพต่อสถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ และไม่พาดพิงอันเป็นการจาบจ้วง ล่วงละเมิดถึงสถาบันพระมหากษัตริย์ ตลอดจนบุคคลากร สมาคมหรือองค์กรใดๆ อันจะทำให้เกิดความเสียหายต่อชื่อเสียงหรือละเมิดสิทธิส่วนบุคคลหรือขององค์กรใดๆ ตลอดจนไม่ขัดต่อขนบธรรมเนียมประเพณี ศีลธรรม จริยธรรมหรือหลักศาสนาใดๆ</p> <p>10. ไม่เป็นผลงานที่ลอกเลียนแบบหรือละเมิดลิขสิทธิ์ทางปัญญา</p> <p>11. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าสิ้นสุด</p> <p>12. ประกาศผลและมอบรางวัลในวันที่ 19 สิงหาคม</p>	<p>ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p> <p>ประเภทแอมบิเมชั่นแบบสั้น ระดับ นิสิต นักศึกษา</p> <p>รางวัลชนะเลิศ</p> <p>ทุนการศึกษา 4,000 บาท พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1</p> <p>ทุนการศึกษา 3,000 บาท พร้อมโล่รางวัลและประกาศนียบัตร</p> <p>รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2</p> <p>รางวัลชมเชย</p> <p>ทุนการศึกษา 1,000 บาท และประกาศนียบัตร</p>
--	--	--

**** สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมที่ **** งานประชาสัมพันธ์ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ตำบลขามเรียง อำเภอโกสุมพิสัย จังหวัดมหาสารคาม 44150

โทรศัพท์ : 0-4375-4359 ต่อ 5177 โทรสาร : 0-4375-4359 เว็บไซต์ : www.it.msu.ac.th



ใบสมัคร
โครงการประกวด / แข่งขันงาน It Day 9
“วิชาชีพวิทยาการสารสนเทศสู่อาเซียน”

ส่งประกวดในระดับ

มัธยมปลาย

นิสิต นักศึกษา

ชื่อสถาบันจังหวัด.....

ชื่อทีม (ถ้ามี)

ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา.....โทรศัพท์.....

ชื่อผู้เข้าประกวด / แข่งขัน

1.โทรศัพท์.....

2.โทรศัพท์.....

3.โทรศัพท์.....

เลือกประเภทการประกวด การแข่งขัน

วันที่ 18 สิงหาคม 2556

ภาพถ่ายชุดหัวข้อ IT's DAY สืบค้นสารสนเทศ Online ประกวดร้องเพลงลูกทุ่ง

Character Design แพนพังก์แท้ IT

วันที่ 19 สิงหาคม 2556

Junior Computer Programming แอนิเมชันแบบสั้น

คลิปวิดีโอแบบสั้น

เขียนเว็บไซต์ “พระราชกรณียกิจในพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว”

ส่งใบสมัครได้ที่ แฟกซ์ 043 – 754359 หรือ สมัครด้วยตนเองที่ คณะวิทยาการสารสนเทศ โทร.043-754359

Downloadใบสมัคร / ศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ www.it.msu.ac.th/ และ www.facebook.com/itday9