

การประกวดคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์”
ช่วงเดือนมกราคม – กุมภาพันธ์ 2557

หลักการและเหตุผล

ด้วยที่ประชุมอธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ได้กำหนดให้มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลทั้ง 9 แห่ง หมุนเวียนกันเป็นเจ้าภาพกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ในปีการศึกษา 2556 นี้ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสานได้รับเกียรติ ให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์” ระหว่างช่วงเดือนมกราคม – กุมภาพันธ์ 2557 และเพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์ การแข่งขันฯ จึงมีการจัดประกวดคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค การแข่งขันเพื่อนำคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชคที่ได้รับรางวัลชนะเลิศไปใช้ในการต่างๆ ของการจัดการแข่งขันในครั้งนี้ โดยมีระเบียบการดังต่อไปนี้

หลักเกณฑ์การประกวด

1. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดจะต้องแสดงให้เห็น คำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค ของการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์”
2. ผู้มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าประกวด คือ นักศึกษา และบุคลากรของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
3. เพื่อป้องกันการลอกเลียน คณะกรรมการตัดสินการประกวดคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค จะเก็บรักษาผลงานที่ส่งเข้าประกวดไว้ในสภาพที่ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดส่งมาและจะเปิดพร้อมกันในวันพิจารณาคัดเลือก
4. ผู้ส่งคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค เข้าประกวดจะต้องรับผิดชอบ หากคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชคที่ส่งเข้าประกวดเป็นคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค ที่ลอกเลียนแบบของผู้อื่นทุกกรณี รวมถึงเมื่อนำไปใช้แล้วทราบภายหลังว่ามีการลอกเลียนแบบและละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น

ลักษณะผลงานที่ส่งเข้าประกวด

1. ประเภทคำขวัญการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์”
 - 1.1 เป็นภาษาไทย จำนวนคำไม่เกิน 12 คำ
 - 1.2 ใช้ถ้อยคำสั้น กระชับ มีใจความสำคัญเพียงอย่างเดียว เพื่อให้จดจำง่าย
 - 1.3 มีการแบ่งจังหวะคำที่สม่ำเสมอ โดยอาจมีการซ้ำคำ การเล่นคำ ทั้งเสียงและสัมผัส
 - 1.4 ให้สื่อถึงการแข่งขันกีฬา ความสัมพันธ์และเอกลักษณ์มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลทั้ง 9 แห่ง



2. ประเภทตั้งชื่อสัญลักษณ์นำโชคการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์”

2.1 ให้ตั้งชื่อสัญลักษณ์นำโชคการแข่งขันกีฬาครั้งนี้ ซึ่งเป็นแมวสีสวาด สัตว์ประจำจังหวัดนครราชสีมา พื้นที่จัดการแข่งขัน แมวสีสวาดนี้ กำหนดการออกแบบให้แต่งกายตามแบบศิลปะและวัฒนธรรมของภาคอีสาน และมีลักษณะอื่น ๆ ที่สื่อให้เห็นถึงมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสานซึ่งประกอบด้วย วิทยาเขตกาฬสินธุ์ วิทยาเขตขอนแก่น วิทยาเขตสกลนคร วิทยาเขตสุรินทร์ และศูนย์กลางนครราชสีมา ดังภาพประกอบ

2.2 เป็นภาษาไทย จำนวนคำ 2 คำ แต่ไม่เกิน 6 คำ

2.3 ใช้ถ้อยคำสั้น กะทัดรัด เพื่อให้จดจำง่าย

2.4 ฟังแล้ว ให้นำจดจำและนึกถึง มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสานในเอกลักษณ์ หรือวัฒนธรรม หรือสภาพภูมิศาสตร์ ของภาคอีสาน

2.5 จะต้องอธิบายแนวคิด ความหมายและแรงบันดาลใจในการตั้งชื่อ

ภาพประกอบสัญลักษณ์นำโชค



ออกแบบโดย อาจารย์ฉัตรชัย สายจันทร์ อาจารย์ประจำสาขาวิชาทัศนศิลป์ คณะศิลปกรรมและออกแบบอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน

เกณฑ์ในการตัดสิน

1. **ประเภทคำขวัญ**การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคล อีสานเกมส์”
 - 1.1 ถ้อยคำสั้น กระชับ มีใจความสำคัญ ตามที่กำหนดในลักษณะผลงาน
 - 1.2 การแบ่งจังหวะคำที่สม่ำเสมอ การเล่นคำ ทั้งเสียงและสัมผัส
 - 1.3 สื่อถึงการแข่งขันกีฬา ความสัมพันธ์และเอกลักษณ์มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลทั้ง 9 แห่ง
2. **ประเภทตั้งชื่อสัญลักษณ์นำโชค**การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์”
 - 2.1 ถ้อยคำสั้น กระชับ จดจำง่าย เป็นไปตามที่กำหนดในลักษณะผลงาน
 - 2.2 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์กับแนวคิดในการนำเสนอ คำอธิบายเหตุผลการเลือกตั้งชื่อ

การส่งผลงานประกวด

1. นักศึกษาและบุคลากรที่สนใจสามารถเลือกส่งผลงาน ได้ 2 วิธีดังนี้
 - วิธีที่ 1 ส่งผลงานด้วยตนเองโดยมีแบบฟอร์มใบสมัครพร้อม CD-ROM บรรจุไฟล์ผลงาน ที่แผนงานกีฬา ฝ่ายกีฬาและกิจกรรมนักศึกษา กองพัฒนานักศึกษา สำนักงานอธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน (ประกวดออกแบบฯ “ราชมงคลอีสานเกมส์”) 744 ถนนสุรนารายณ์ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดนครราชสีมา 30000 โทร. 0-4423-3059 มือถือ 08-9848-6642
 - วิธีที่ 2 ส่งผลงานผ่านระบบอีเมล โดยกรอกแบบฟอร์มและแนบไฟล์ผลงาน ส่งมาที่ E-mail : Dosd_rmuti@hotmail.com โดยให้ถือว่าการ Reply อีเมลกลับไปยังผู้ส่ง ของเจ้าของอีเมลข้างต้น เป็นหลักฐาน สำคัญว่าได้รับผลงานฉบับนั้นแล้ว
2. สามารถส่งผลงานได้ทุกประเภท ประเภทละไม่เกิน 1 ผลงาน
3. กำหนดรับผลงานตั้งแต่วันที่ ถึง วันอังคารที่ 5 กุมภาพันธ์ 2556
ภายใน เวลา 16.30 น. สำหรับการส่งผลงานด้วยตนเอง และภายในเวลา 24.00 น. สำหรับการส่งผลงานผ่านระบบอีเมล โดยเทียบเวลาตามระบบของอีเมลนั้นๆ

รางวัลสำหรับการประกวด

คณะกรรมการฯ จะพิจารณาผลงานที่ผ่านการคัดเลือก ประเภทละ 1 ผลงาน โดยมีรางวัลสำหรับผู้ชนะเลิศ ประเภทละ 1 รางวัล ดังนี้

1. **รางวัลชนะเลิศ ประเภทคำขวัญ**
 - 1.1 เงินรางวัล 5,000 บาท
 - 1.2 เกียรติบัตร
2. **รางวัลชนะเลิศ ประเภทตั้งชื่อสัญลักษณ์นำโชค**
 - 2.1 เงินรางวัล 2,000 บาท
 - 2.2 เกียรติบัตร

การพิจารณาผลงานและประกาศผลการตัดสิน

1. กำหนดพิจารณาผลงาน ในวันพุธที่ 6 กุมภาพันธ์ 2556
2. ประกาศผลการตัดสินอย่างเป็นทางการ ผ่านทางเว็บไซต์ www.rmuti.ac.th วันพฤหัสบดีที่ 7 กุมภาพันธ์ 2556 โดยมีหนังสือแจ้งผลการตัดสินอย่างเป็นทางการ พร้อมกำหนดการมอบรางวัล
3. ผลงานที่ได้รับรางวัลเป็นกรรมสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน
4. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ขอสงวนสิทธิ์ในการปรับผลงานของผู้ที่ได้รับรางวัลทุกชิ้น เพื่อให้ใช้งานได้จริง
5. การตัดสินของคณะกรรมการจัดการประกวดฯ ถือเป็นที่สุด

การสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

ผู้สนใจสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่แผนงานกีฬา ฝ่ายกีฬาและกิจกรรมนักศึกษา กองพัฒนานักศึกษา สำนักงานอธิการบดี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน 744 ถนนสุรนารายณ์ ตำบลในเมือง อำเภอเมือง จังหวัดนครราชสีมา 30000 โทร. 0-4423-3059 มือถือ 08-9848-6642

แบบนำส่งผลงานการประกวดคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์”

ชื่อ (นาย,นาง,นางสาว).....นามสกุล.....
ที่อยู่ปัจจุบันเลขที่.....หมู่ที่.....หมู่บ้าน.....
ซอย.....ถนน.....แขวง/ตำบล.....
เขต/อำเภอ.....จังหวัด.....รหัสไปรษณีย์.....
โทรศัพท์.....อีเมล์.....
 ผู้ส่งผลงานเป็นนักศึกษา มทร.อีสาน
ศึกษาอยู่ชั้นปีที่..... โปรแกรมวิชา/สาขาวิชา.....คณะ.....
 ผู้ส่งผลงานเป็นบุคลากร มทร.อีสาน
ปฏิบัติงานในตำแหน่ง.....หน่วยงาน.....วิทยาเขต.....

ข้าพเจ้าขอส่งผลงานเข้าประกวด

คำขวัญ

.....

.....

ชื่อสัญลักษณ์นำโชค

แนวคิดในการตั้งชื่อ

.....

.....

.....

.....

ข้าพเจ้าเข้าใจระเบียบการในการประกวดคำขวัญและชื่อสัญลักษณ์นำโชค การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์” เป็นอย่างดี และขอมอบลิขสิทธิ์ของข้าพเจ้าให้เป็นกรรมสิทธิ์แก่มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ในการปรับปรุงแก้ไขเพื่อความเหมาะสมและเพื่อนำไปเผยแพร่ในกิจกรรมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 30 “ราชมงคลอีสานเกมส์” ต่อไป

ลงชื่อ.....ผู้ส่งผลงาน
(.....)